



DEPARTAMENT DE TECNOLOGIES

CURS 2018 – 2019

NIVELL: 3er ESO

MATÈRIA: TECNOLOGIES 3er d'ESO

PROFESSORAT: Albert Boadella i Daniel Mir.

1. MATERIAL

Aquest curs l'alumnat no disposa de llibre de text, si bé s'utilitzarà altres materials digitals que es penjaran a diferents plataformes de treball: moodle i google drive, principalment. En aquests espais web trobaran apunts bàsics d'estudi, exercicis, activitats d'ampliació, qüestionaris, enllaços a altres espais web d'interès,... També realitzaran proves i presentaran tasques online.

El material bàsic necessari de tecnologia, que cal portar a classe, serà el següent:

- Llibreta amb quadrícula (la mateixa que a les altres assignatures), reservant un espai específic
- Estoig amb bolígrafs, llapis, goma, regla,...
- Altre material específic que es pot demanar amb antelació per a algunes sessions concretes

Així mateix caldrà abonar, quan el professor ho indiqui, una quantitat per a la compra de material fungible per a les pràctiques al taller de tecnologia, segons acord del Consell Escolar.

2. PROGRAMACIÓ I TEMPORITZACIÓ

La programació i temporització no serà tractada de manera rígida, i podrà ser revisada tant en el temps com en la forma. Això és degut al fet que l'eix principal i vertebrador de l'assignatura serà el projecte consistent en el disseny i realització d'una atracció de fira. El temari sorgirà a partir d'aquest, i es complementarà degudament.

BLOCS TEMÀTICS	TEMPORITZACIÓ (Trimestral)
1. Procés tecnològic	Durant tot el curs
2. Estructures	2n – 3r trimestre
3. Màquines i mecanismes	1er-2on trimestre
4. Comunicació	3er trimestre.
5. Programació d'aplicacions	1er i 3er. trimestre

3. ACTIVITATS

Les activitats de l'assignatura es desenvoluparan tan a taller i aula informàtica com a classe.

Es realitzarà una sortida al Parc d'atraccions del Tibidabo, per realitzar una activitat didàctica consistent en l'observació i anàlisi de diferents atraccions.

4. CRITERIS GENERALS D'AVALUACIÓ I RECUPERACIÓ

A l'hora d'avaluar l'alumnat es tindrà en compte que l'alumne asoleixi els següents aspectes:

- Utilitzar fulls de càlcul.
- Construir un objecte establint un pla de treball organitzat.
- Utilitzar correctament la simbologia i el llenguatge tècnic.
- Realitzar presentacions que integrin eines digitals i programari específic.
- Definir els diferents tipus d'estructures i identificar-les en objectes d'ús quotidià.
- Dissenyar i construir estructures que formin part del projecte tecnològic.
- Reconèixer la font i el tipus d'energia que permet el funcionament de diferents màquines.
- Comprendre i descriure el funcionament i l'aplicació dels diferents mecanismes de transmissió i transformació del moviment a partir de l'anàlisi i l'observació d'aquests mecanismes en diferents màquines.



- Dissenyar, construir i simular sistemes de mecanismes que realitzen una funció determinada dins d'un projecte tecnològic.
- Conèixer el funcionament bàsic dels principals tipus de comunicació a distància i reflexionar sobre el seu ús i abús.
- Analitzar l'impacte de l'electrònica en l'evolució dels sistemes de comunicació.
- Definir i identificar els diferents components d'un programa informàtic.
- Dissenyar programes informàtics simples aplicables a necessitats concretes del seu entorn immediat.
- Realitzar programes informàtics simples.
- Comunicar els projectes realitzats utilitzant mitjans digitals.

La matèria es valorarà mitjançant una avaluació continuada, i les notes parcials trimestrals no superades, podran ser recuperades millorant tasques que no hagin estat fetes satisfactòriament o amb noves tasques, durant els següents trimestres. Si l'alumne/a suspèn l'avaluació final ordinària de Juny, s'atendrà de manera individualitzada cada cas, atenent a les raons de la no superació i es decidirà quines tasques realitzar per a la recuperació en la prova extraordinària.

Sant Cugat del Vallès, 1 de setembre de 2018